

L'uboš Krupicz

Seniorní grafický a webový designér / UX/UI / designové systémy

Praha, Česko · lubos@krupicz.com · linkedin.com/in/lum1r

krupicz.com

Designu se věnuji od roku 2000. Propojuji zkušenost z televizní grafiky, značek a tisku s návrhem digitálních produktů. Na interní působení u iDNES.cz, včetně vedení grafiků, od dubna 2025 navazuji externí designérskou spoluprací.

VYBRANÁ PRAXE

iDNES.cz / MAFRA · 04/2025 - dosud / externě

Externí designér navazující na dlouholetou zkušenost s redakčními produkty. Společný designový systém pro iDNES.cz, Lidovky.cz a Esprit: sémantické role, komponenty, proměnné, dokumentace a spolupráce s vývojem.

iDNES.cz / MAFRA · 01/2019 - 03/2025 / interně

Webový designér, šéfdesignér a vedoucí grafiků. Návrh rozhraní redakčních webů a spolupráce s vývojem.

Samostatná designérská praxe · Od roku 2006

Od roku 2016 pod značkou Lumir.Design. Vizualní identity, UX/UI a weby, knihy, magazíny a kampaně. Od 04/2025 zahrnuje také spolupráci s iDNES.cz.

J.A.M. Film 1999 s.r.o. · 2003 - 2006

Grafický designér. Televizní grafika a vizualní zpracování pořadů.

Slovenská televízia · 2000 - 2003

Grafický designér. Denní grafika pro zpravodajství, publicistiku a sport.

VYBRANÉ PROJEKTY

iDNES.cz / Lidovky.cz / Esprit / Společný systém pro tři odlišné značky.

MOBIL.CZ / Redesign webu a průběžný rozvoj rozhraní.

Gradeta / Vizualní identita a web odborného vzdělávání.

Belasé legendy / Design všech 13 svazků knižní edice, 2015-2022.

Goled / Vizualní identita a UX/UI e-shopu.

Pijeme.sk / Identita, kampaně a web rozvozové služby.

ODBORNOST A NÁSTROJE

Figma: komponenty, proměnné, sémantické role a designové systémy. UX/UI, responzivní weby, vizualní identity, typografie, knižní a magazínový design. Adobe Photoshop, InDesign a Creative Suite. Animace a střih videa.

VZDĚLÁNÍ

SPŠE Zochova · 1994 - 1998